

ENGLISH

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP® system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved game data.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow you to communicate with other PSP® systems, download data and compete against other players via connection to a wireless local area network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP® systems to communicate directly with each other. Normally each user requires one PSP®Game to participate in games that feature Ad Hoc Mode.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a game in their PSP® system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP® system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet service provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a WLAN access point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP® system Instruction Manual.

GETTING STARTED

PSP® (PlayStation® Portable) configuration
Control Setup 1 (Control Setup 2 is also available)



CONTROLS

	Heavy Attack/Attack When Grabbed (+ L button) Shoulder Charge
	Light Attack/Struggle When Grabbed (+L button) Cross Body Dive
	Climb Fence/Jump/Action Pick Up/Drop Item
	(Press Again To Tackle When Already Grabbed)/ Escape Grapple (Tap Repeatedly) Grab/Throw Opponent
Analog stick	Movement/Rotate Camera (+L button)
L button	Sprint/Release Enemy/ Rotate Camera (+ analog stick)
R button	Manual Lock On/Aim Projectile
Start button	Pause Menu
Select button	Select Warrior Commands
 button	Tap To Centre Camera/ Hold To Toggle Camera Distance
 button	Block/Reverse Hold/Reverse Grapple

GAME MODES

STORY MODE

In the Story Mode, follow The Warriors from the early beginnings and through their fight against some of the toughest New York City gangs.

RUMBLE MODE

Rumble Mode is a multi-player mode comprised of many mini-games in arena-style settings. The player will be able to unlock different arenas based on their progress throughout the game. The player can also unlock different character models to use in a "Create a Gang" feature that is available within rumble mode. Rumble Mode can be single-player, co-operative play, or versus match between two players. There are numerous game modes and environments.

TWO-PLAYER GAME

Two players can play Story Mode or Rumble Mode together on the PSP® Network. One player must host and another join as a client.

To initiate 2-player Story Mode as a host, load a profile, then select

"Story", then "2 Player". You will be taken to a "Multiplayer Lobby" where a client must join before you can begin. To host 2-player Rumble Mode, select "Quick Rumble", then a Game Mode with either "Co-Op" or "Vs." available as an option. Once you have selected a game type and either Co-Op or Vs., you will be taken to the Multiplayer Lobby to wait for a client. Once a client has joined, you may start the game.

To join a multiplayer game as the client, load a profile, then select "Join Multiplayer Game". You will be taken to a list of games

available to join (if at least one person nearby is hosting a game). Select your choice from the list and the host will be able to begin your game once you are connected.

ARMIES OF THE NIGHT

Armies of the Night is the homage to the old school 2D brawlers.

To initiate this game mode, approach the Armies of the Night arcade, located in the hangout. Simply approach the arcade and you will be prompted to start this game mode.



AUTOSAVE

Warriors uses an Autosave feature. Progress will be saved to your Memory Stick Duo™ periodically and automatically--when finishing or starting a level, for instance. You will see "Autosaving" on your screen whenever this happens.

Note that upon deleting a profile in the profile manager, the deleted profile can be recovered using "Reload Profiles" until any point where the game automatically saves your progress. At that point, the deleted profile is permanently gone.

FRANÇAIS

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder les données et la progression de jeu, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ de votre système PSP®. Les données sauvegardées peuvent être chargées depuis le même Memory Stick Duo™ ou n'importe quel autre Memory Stick Duo™ contenant des données précédemment sauvegardées.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP®, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP® ou plus de communiquer directement.



PARTAGE DE JEU

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de PSP®Game inséré dans leur système Partage de jeu PSP®.



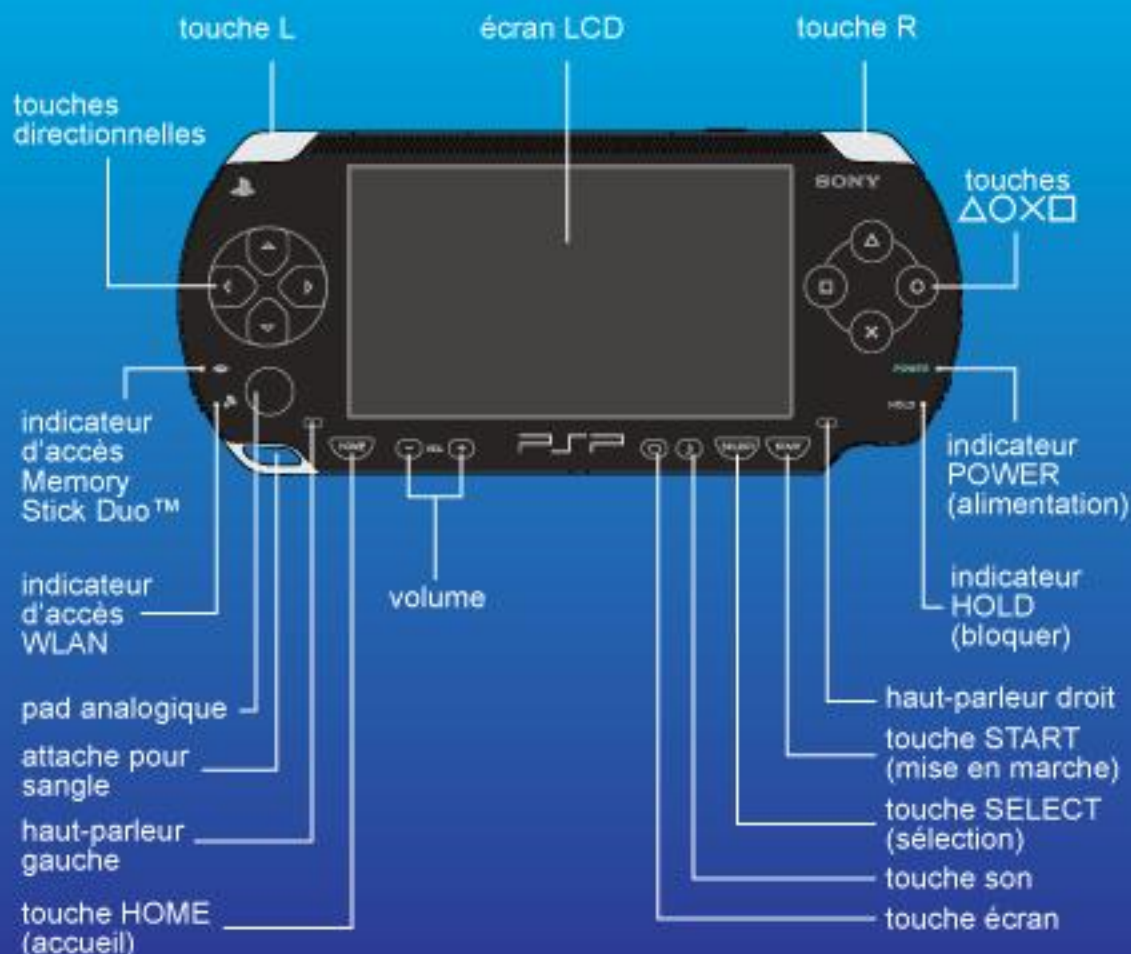
MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP® à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP®.

DÉMARRAGE

Configuration pour le système de loisir interactif PlayStation® Portable (PSP®)

Commandes 1 (les Commandes 2 sont également disponibles)



COMMANDES

	Attaque lourde/Attaquer alors qu'un ennemi vous saisit (+ touche L) Coup d'épaule
	Attaque légère/Se débattre alors qu'un ennemi vous saisit (+ touche L) Attaquer en sautant
	Escalader une clôture/Sauter/Action Ramasser/Lâcher un objet
	Saisir/Projeter un adversaire (Si un ennemi vous saisit, appuyer à nouveau pour tacler) / Se libérer de l'emprise d'un ennemi (Appuyer plusieurs fois)
Pad analogique	Se déplacer/Rotation de la caméra (+ touche L)
Touche L	Sprinter/Libérer un ennemi/ Rotation de la caméra (+ pad analogique)
Touche R	Verrouiller manuellement/Viser avec un projectile
Touche START (mise en marche)	Menu Pause
Touche SELECT (sélection)	Sélectionner les ordres aux Warriors
Touche ↑	Appuyer rapidement pour recentrer la caméra/ Maintenir enfoncée pour modifier la distance de la caméra
Touche ↓	Parer/Contrer une prise

MODES DE JEU

HISTOIRE

En mode Histoire, revivez l'histoire des Warriors depuis la formation de leur bande jusqu'à leur lutte pour la survie dans les rues de New York City.

BASTON

Le mode Baston est un mode multijoueur comprenant de nombreux mini-jeux dans un style "combats d'arène". Vous pouvez débloquent différentes arènes en fonction de votre progression dans le jeu. Vous pouvez également débloquent des modèles de personnages à utiliser avec l'option "Créer bande", disponible dans le mode Baston. Le mode Baston peut se jouer en solo, en coopération ou en duel (deux joueurs). Il comprend divers modes de jeu et environnements.

DEUX JOUEURS

Deux joueurs peuvent jouer entièrement le mode Histoire et le mode Baston grâce à la fonctionnalité sans fil du système PSP®. L'un des deux joueurs héberge la partie, et l'autre la rejoint en tant que "client".

Pour héberger une partie à deux joueurs en mode Histoire, chargez un profil, sélectionnez "Histoire", puis "Deux joueurs". Vous accédez alors à un salon multijoueur où un client doit rejoindre la partie pour que vous puissiez commencer. Pour héberger une partie à deux joueurs en mode Baston, sélectionnez "Baston rapide", puis un mode de jeu (Coopération ou VS). Une fois le mode de jeu choisi, vous accédez au salon multijoueur où vous devez attendre un client. Une fois qu'un client a rejoint la partie, vous pouvez commencer à jouer.

Pour rejoindre une partie multijoueur en tant que client, chargez un profil, puis sélectionnez "Rejoindre partie multijoueur". Vous pouvez voir une liste des parties disponibles (s'il y a au moins une personne qui héberge une partie). Choisissez la partie que vous désirez rejoindre et l'hôte pourra lancer le jeu une fois que serez connecté.

ARMIES OF THE NIGHT

Armies of the Night est un hommage aux jeux de baston en 2D de la grande époque. Pour lancer ce mode de jeu, approchez-vous simplement de la borne d'arcade Armies of the Night qui se trouve dans la planque.



AUTO-SAUVEGARDE

The Warriors dispose d'un système d'Auto-sauvegarde. Votre progression est automatiquement sauvegardée sur votre Memory Stick Duo™, lorsque vous terminez ou commencez un niveau, par exemple. Vous pouvez voir "Auto-sauvegarde..." à l'écran lorsque le jeu sauvegarde votre partie.

N'oubliez pas qu'après avoir supprimé un profil via le gestionnaire de profils, vous pouvez le récupérer grâce à l'option "Recharger profils" jusqu'à ce que le jeu sauvegarde automatiquement la progression. Après cela, il sera trop tard et le profil sera définitivement perdu.

DEUTSCH

MEMORY STICK DUO™

Um Spieleinstellungen und Fortschritt zu speichern, stecke einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz deines PSP®-Systems. Gespeicherte Spieldaten können von demselben Memory Stick Duo™ oder einem Memory Stick Duo™, der zuvor gespeicherte Spieldaten enthält, geladen werden.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, welche die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem „Wireless Local Area Network (WLAN)“ mit anderen PSP®-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD-HOC-MODUS

Der Ad-Hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP®-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP®-Game in ihr PSP®-System eingelegt haben.



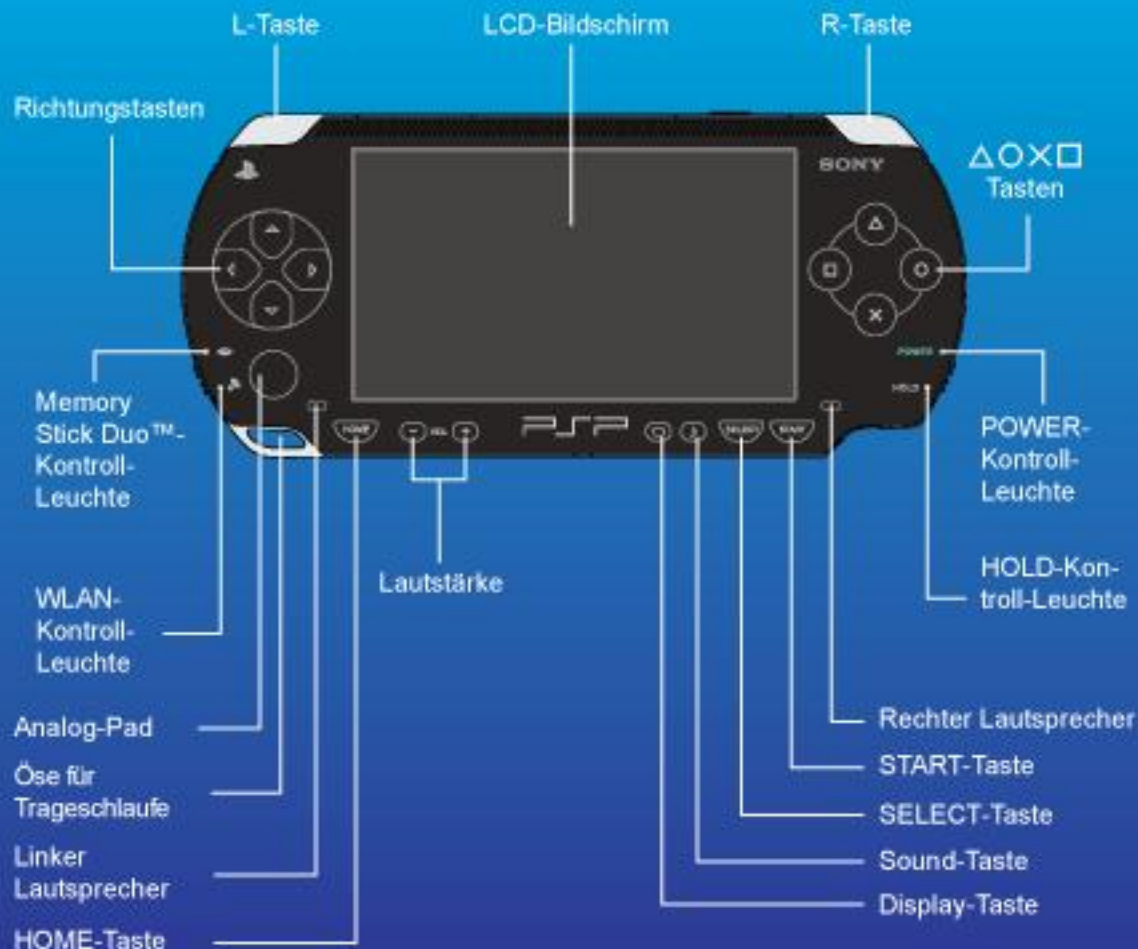
INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP®-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: Ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP®-Systems.

LOSLEGEN

PSP® (PlayStation® Portable) Systemkonfiguration

Kontrolleinstellungen 1 (Kontrolleinstellungen 2 auch möglich)



STEUERUNG

	Schwere Attacke/Attacke, wenn gepackt (+ L-Taste) Schulterstoß
	Leichte Attacke/Gegenwehr, wenn gepackt (+ L-Taste) Sprungangriff
	Über Zaun klettern/Springen/Action/ Objekt aufnehmen/ Objekt ablegen
	Gegner packen/werfen/ (Erneut drücken, um Gegenangriff einzuleiten, wenn du gehalten wirst)/ Griff entkommen (Wiederholt antippen)
Analog-Pad	Bewegung/Kamera drehen (+ L-Taste)
L-Taste	Sprinten/Vom Gegner ablassen Kamera drehen (+ Analog-Pad)
R-Taste	Anvisieren/ Mit Wurfgeschoss zielen
Start-Taste	Pausenmenü
Select-Taste	Warrior-Befehle auswählen
↑-Taste	Antippen, um Kamera zu zentrieren/Halten, um Kamera-Entfernung zu ändern
↓-Taste	Blocken/Griff kontern/Gegengriff

SPIEL-MODI

STORY-MODUS

Im Story-Modus durchlebst du die Geschichte der Warriors von ihren Anfängen an und kämpfst an ihrer Seite die große Schlacht gegen die härtesten Gangs von New York City.

RUMBLE-MODUS

Der Rumble-Modus ist ein Multiplayer-Modus, der sich aus vielen Mini-Games im Arena-Style zusammensetzt. Du kannst hier verschiedene Arenen freischalten, je nach deinen Fortschritten im Spiel. Ebenso kannst du verschiedene Charakter-Modelle freischalten, die dann unter „Gang gründen“ im Rumble-Modus verfügbar sind. Der Rumble-Modus kann im Einzelspieler-Modus, im Team oder als Match zweier gegnerischer Spieler gespielt werden. Er enthält zahlreiche Spiel-Modi und Locations.

2-SPIELER-MODUS

Über das PSP-Netzwerk können zwei Spieler den Story- oder den Rumble-Modus gemeinsam spielen. Ein Spieler ist dabei der Host, der andere tritt dem Spiel als Client bei.

Um eine 2-Spieler-Story als Host zu beginnen, lade zunächst ein Profil, wähle dann „Story“ und „2 Spieler“. Du gelangst in eine „Multiplayer-Lobby“, der auch der Client beitreten muss, bevor das Spiel beginnen kann. Um einen 2-Spieler-Rumble-Modus als Host zu beginnen, wähle „Schneller Rumble“, dann als Spiel-Modus entweder „Ko-op“ oder „VS“. Nachdem du diese Auswahl getroffen hast, musst du in der Multiplayer-Lobby auf einen Mitspieler warten. Du kannst das Spiel starten, sobald der Client beigetreten ist.

Um einem Multiplayer-Spiel als Client beizutreten, lade ein Profil und wähle „Multiplayer-Spiel beitreten“. Du siehst dann eine Liste aller verfügbaren Spiele (wenn mindestens eine Person in der Nähe ein Spiel hostet). Nachdem du das gewünschte Spiel ausgewählt und betreten hast, kann der Host das Spiel starten.

ARMIES OF THE NIGHT

Armies of the Night ist eine Hommage an die alten 2D-Prügelspiele. Um diesen Spiel-Modus zu starten, geh zum Armies of the Night-Spielautomat in der Warriors-Bude. Sobald du dich dem Automat näherst, erscheint eine Option, diesen Spiel-Modus zu starten.



AUTOMATISCHE DATENSPEICHERUNG

The Warriors verwendet automatische Datenspeicherung. Dein Spielfortschritt wird regelmäßig und automatisch auf deinem Memory Stick Duo™ gespeichert, z.B. zu Beginn oder nach Abschluss eines Levels. Währenddessen erscheint „Automatische Datenspeicherung“ auf deinem Bildschirm.

Hinweis: Ein Profil, das im Profil-Manager gelöscht wurde, kann mit "Profil erneut laden" wieder hergestellt werden. Sobald das Spiel jedoch einmal automatisch gespeichert hat, ist dieses Profil unwiederbringlich gelöscht.

ITALIANO

MEMORY STICK DUO™

Per poter salvare le impostazioni e i progressi di gioco, devi inserire un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP®. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick Duo™ o da un qualsiasi Memory Stick Duo™ che contenga dei dati di gioco salvati in precedenza.

CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP®, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP® di comunicare direttamente tra loro.



GIOCO CONDIVISO

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP®Game inserito nel loro sistema PSP®.



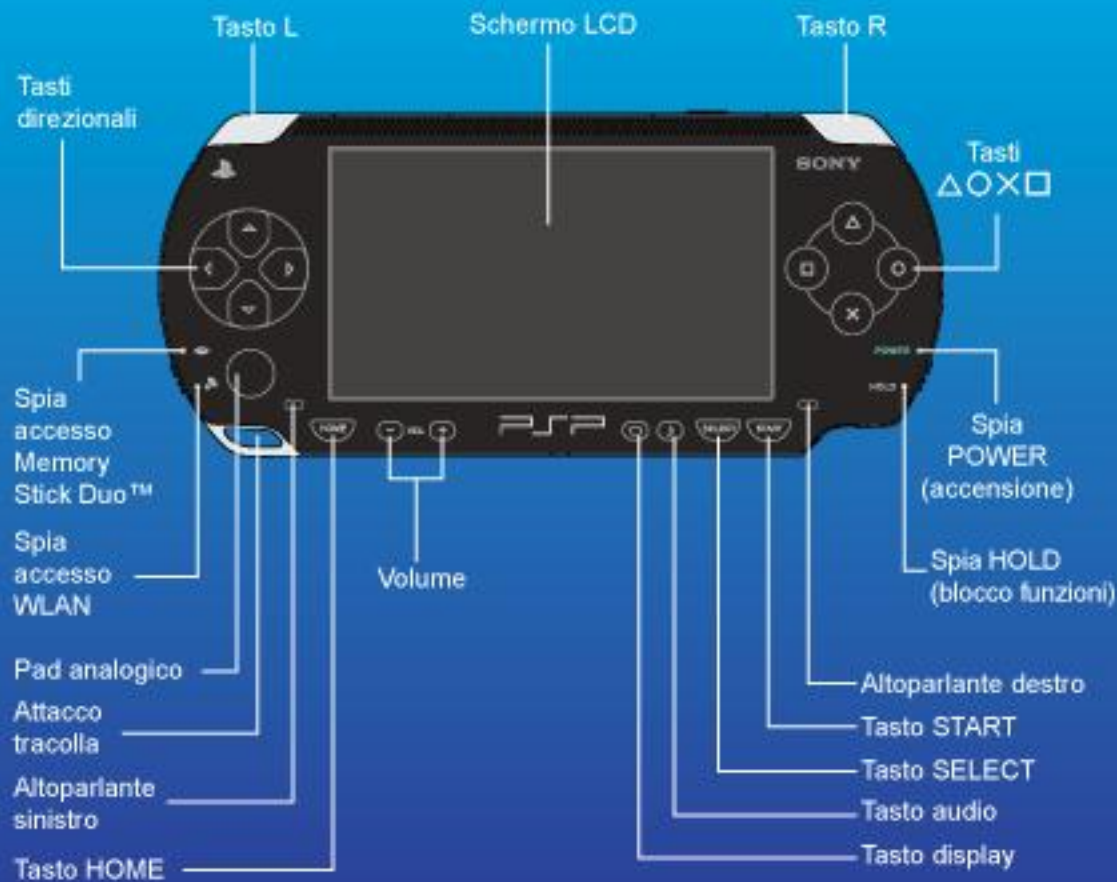
MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP® di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP®.

PER INIZIARE

Configurazione Sistema PSP® (PlayStation® Portable)

Settaggio 1 (Disponibile anche il Settaggio 2)



COMANDI

	Attacco forte/Attacco durante una presa (insieme al tasto L) Spallata
	Attacco leggero/Divincolarsi da una presa (insieme al tasto L) Tuffo
	Arrampicarsi su una recinzione/Salta/Azione Raccogli/Lascia oggetto
	Afferra/Lancia avversario (Premi di nuovo per placcare durante una presa) /Liberati (premi ripetutamente)
Pad analogico	Movimento/Ruota visuale (insieme al tasto L)
Tasto L	Scatto/Rilascia nemico/Ruota visuale (insieme al pad analogico)
Tasto R	Mira a un nemico/Mostra traiettoria
Tasto START	Menu di pausa
Tasto SELECT	Seleziona un comando per i Warriors
Tasto ↑	Premi una volta per centrare la visuale/Premi ancora per cambiare visuale
Tasto ↓	Para/Inverti presa

MODALITÀ DI GIOCO

MODALITÀ STORIA

Nella modalità Storia seguirai l'evoluzione dei Warriors, dai loro primi passi nella battaglia metropolitana alla lotta contro tutte le gang di New York.

MODALITÀ RISSA

La modalità Rissa è una modalità Multigiocatore che include più minigiochi in diverse arene. Fai progressi nella modalità Storia per sbloccare le diverse arene disponibili. Potrai anche sbloccare diversi personaggi da usare nella funzione "Crea gang". La modalità Rissa può essere giocata nelle modalità 1 giocatore, Cooperazione e VS, e offre numerosi tipi di rissa e arene.

MODALITÀ A DUE GIOCATORI

Grazie alla funzione wireless del sistema PSP®, è possibile disputare partite a 2 giocatori nelle modalità Storia e Rissa. Una volta che uno dei due giocatori avrà creato la partita, sarà sufficiente che l'altro vi partecipi per iniziare a giocare.

Per ospitare una partita a 2 giocatori nella modalità Storia, carica un profilo, quindi seleziona "Storia" e, successivamente, "2 giocatori". Avrai così accesso alla "sala d'attesa multigiocatore", dove dovrai attendere l'arrivo di un altro giocatore per iniziare la partita. Per creare invece una partita a 2 giocatori nella modalità Rissa, seleziona prima "Rissa rapida" e successivamente una tra le due scelte disponibili tra "Cooperazione" e "VS". Una volta selezionato il tipo di partita, accederai alla sala d'attesa multigiocatore, dove dovrai attendere l'arrivo di un altro giocatore per poi poter avviare la partita.

Per partecipare a una partita multigiocatore già creata da un altro giocatore, carica un profilo e poi seleziona "Unisciti a una partita multigiocatore" per accedere all'elenco delle partite disponibili (è necessario che almeno un giocatore nelle vicinanze ospiti una partita perché vi siano partite disponibili). Seleziona la partita alla quale desideri partecipare per avviare la connessione. Una volta connesso, il giocatore che ospita la partita potrà dare inizio al gioco.

ARMIES OF THE NIGHT

Armies of the Night è un omaggio ai picchiaduro 2D tipici degli anni '80. Per accedere a questa modalità di gioco, avvicinati al cabinato di Armies of the Night, situato nella base. Quando sarai abbastanza vicino, ti verrà chiesto se passare o meno a questa modalità di gioco.



AUTOSALVATAGGIO

The Warriors dispone di una funzione di autosalvataggio. I tuoi progressi verranno automaticamente salvati sul Memory Stick Duo™ in determinati punti della partita, come l'inizio o la fine di un livello, per esempio. Quando questo accade, apparirà sullo schermo un messaggio di notifica.

Ricorda che se elimini per errore un profilo nella schermata di gestione dei profili, puoi comunque recuperarlo tramite l'opzione "Ricarica profili". Tuttavia, il recupero è possibile solo per un periodo di tempo limitato, ovvero fino all'autosalvataggio successivo. Dopo l'intervento della funzione di autosalvataggio, infatti, non è più possibile recuperare i profili eliminati in precedenza.

ESPAÑOL

MEMORY STICK DUO™

Para guardar los ajustes y progresos del juego, inserta un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP®. Los datos de juego guardados se pueden cargar desde el mismo Memory Stick Duo™ o de cualquier Memory Stick Duo™ que contenga datos de juego guardados.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software que admiten funcionalidad inalámbrica (WLAN), permiten comunicar varios sistemas PSP® entre sí, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO INALÁMBRICO

El modo Inalámbrico es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP® comunicarse directamente entre sí.



GAME SHARING

Algunos títulos de software poseen la función Game Sharing, lo que permite al usuario compartir características de juego específicas con otros usuarios que no tengan un PSP®Game en su sistema PSP®.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP® conectarse a la red a través de un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (sistema utilizado para conexiones inalámbricas). Para acceder a las funciones del modo Infraestructura, se requiere, entre otros, el contrato con un proveedor de acceso a Internet, un dispositivo de red (como un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador. Para más información o dudas sobre la instalación, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP®.

COMENZAR

Ajustes del sistema de entretenimiento portátil PSP®

Configuración de Control 1 (la Configuración de Control 2 también está disponible)



CONTROLES

	Ataque fuerte/Atacar si te agarran. (+ botón L) Embestir con el hombro.
	Ataque ligero/Forcejear si te agarran. (+ botón L) Ataque corporal.
	Trepar vallas/Saltar/Acción Recoger/Soltar objeto.
	Agarrar/Lanzar a un adversario. (Pulsar otra vez para placar cuando ya lo has agarrado) /Escapar al agarre. (Pulsar repetidamente)
Pad analógico	Movimiento/Girar la cámara. (+ botón L)
Botón L	Sprint/Soltar al enemigo/ Girar la cámara (+ pad analógico).
Botón R	Fijación manual/Apuntar con un proyectil.
Botón START (inicio)	Menú pausa.
Botón SELECT (selección)	Seleccionar órdenes a los Warriors.
Botón ↑	Pulsar para centrar la cámara/Mantener pulsado para cambiar la cámara
Botón ↓	Bloquear/Invertir agarre

MODOS DE JUEGO

MODO HISTORIA

En el modo historia seguirás a los Warriors desde el comienzo de sus aventuras y lucharás contra algunas de las bandas más duras de Nueva York.

MODO BATALLA

El modo batalla es un modo multijugador compuesto de muchos minijuegos en entornos de tipo arena. Podrás desbloquear diferentes arenas a medida que avances en el juego. También puedes desbloquear diferentes modelos de personaje para usar en la función de creación de bandas que hay en el modo batalla. El modo batalla puede ser para un jugador, cooperativo o competitivo entre dos jugadores. Hay numerosos modos de juego y entornos.

PARTIDA PARA DOS JUGADORES

Dos jugadores pueden jugar juntos en el modo historia o en el modo batalla gracias a la red del sistema PSP®. Un jugador ejerce de anfitrión y el otro se une como cliente.

Para iniciar el modo historia para dos jugadores como anfitrión, carga un perfil y selecciona "Historia" seguido de "Jugador 2". Aparecerá el "Punto de encuentro multijugador", donde el cliente debe unirse a ti antes de empezar. Para ejercer de anfitrión en el modo batalla para dos jugadores, selecciona "batalla rápida", luego un modo de juego con la opción "Co-Op" o "Vs." disponible. Tras seleccionar un tipo de partida, Co-Op o Vs., esperarás al cliente en el vestíbulo multijugador. Después de que el cliente se una, podrás comenzar la partida.

Para unirse a una partida multijugador como cliente, carga un perfil, luego selecciona "Unirse a partida multijugador". Aparecerá una lista de partidas disponibles para unirse (si hay al menos una persona cerca ejerciendo de anfitrión). Selecciona la que prefieras de la lista y el anfitrión podrá comenzar la partida en cuanto te conectes.

ARMIES OF THE NIGHT (EJÉRCITOS NOCTURNOS)

"Armies of the Night" es un homenaje a los juegos de lucha clásicos en 2D. Para iniciar este modo de juego, acércate a la máquina recreativa "Armies of the Night", situada en el cuartel. Entonces podrás comenzar este modo de juego.



GUARDADO AUTOMÁTICO

Warriors utiliza la función de autoguardado. Los progresos se guardarán periódicamente y automáticamente en el Memory Stick Duo™, por ejemplo cuando inicias o terminas un nivel. Verás un mensaje de autoguardado en la pantalla para avisarte.

Observa que al borrar un perfil en el gestor de perfiles, los perfiles borrados todavía pueden recobrase con la función de volver a cargar perfiles, pero cuando la partida se guarda automáticamente, el perfil borrado se pierde para siempre.